

AB: Was ist denn jetzt Programmieren?

💡 Um einen Roboter zu Programmieren müssen wir ihm Anweisungen geben, das haben wir am Anfang schon einmal geübt. Diese Anweisungen nennen sich Algorithmen. Algorithmen, die Programme werden in Programmiersprachen übersetzt, so, dass der Computer sie lesen kann.



Merke:

Programmieren bedeutet, einem Computer Anweisungen zu geben, damit er bestimmte Aufgaben ausführt. Diese Anweisungen nennt man Code. Einige der derzeit gängigsten Programmiersprachen sind:

Python Beliebt für: Anfänger, Webentwicklung, Datenanalyse, künstliche Intelligenz (KI), Automatisierung. Python ist leicht zu verstehen und sehr vielseitig.	JavaScript Beliebt für: Webentwicklung, mobile Apps. JavaScript wird verwendet, um interaktive Webseiten zu erstellen und funktioniert in jedem Browser.
Java Beliebt für: Android-Apps, Unternehmenssoftware, Webanwendungen. Java ist eine der am häufigsten genutzten Programmiersprachen und läuft auf einer Vielzahl von Geräten.	C++ Beliebt für: Spieleentwicklung, Systemsoftware. C++ ist leistungstark und wird in Bereichen eingesetzt, in denen Geschwindigkeit und Effizienz wichtig sind.
C# (C-Sharp) Beliebt für: Spieleentwicklung (besonders mit Unity), Windows-Anwendungen. C# wird oft für die Entwicklung von Windows-Software und in der Spieleentwicklung verwendet.	PHP Beliebt für: Webentwicklung, besonders serverseitig. Viele Webseiten laufen auf PHP, darunter große Plattformen wie WordPress und Facebook.

Natürlich gibt es noch viele weitere Programmiersprachen

📌 Natürlich gibt es noch sehr viele andere Programmiersprachen...